

**BENTUK**

Wujud dalam ruang tiga dimensi yang didefinisikan melalui keluasan, ketinggian, kelebaran, ketebalan dan jisim serta lebih daripada satu permukaan. Ia mempunyai isi padu dan pejal.

Sesuatu bentuk boleh terhasil daripada rupa (dua dimensi) melalui mainan cahaya ke atas sesuatu permukaan. Sinaran dari satu punca akan jatuh ke atas sesebuah bentuk mengikut rangkanya. Biasanya permukaan yang lebih dekat dengan cahaya akan lebih cerah.



**BENTUK**

